

Bezirk Alb 2025/26

Erwachsene Bezirksliga

Spielbericht (genehmigt)



SV Rommelsbach : SV Weilheim - 9 : 1

12.10.2025, 10:00 Uhr

Rang	Name, Vorname	Rang	Name, Vorname
1	1.1 Wiedner, Fabian	1	1.2 Glaser, Dominik
2	1.2 Vöhringer, Matthias	2	1.3 Weiß, Martin
3	1.3 Knopper, Steven	3	1.5 Barunovic, Marc
4	1.4 Jetter, Klaus	4	1.7 Scherer, Hansjörg
5	1.5 Böbel, Marco	5	1.8 Kaltenmark, Achim
6	1.6 Kern, Stefan	6	2.3 Lu, Marco
D1	Wiedner, Fabian/Knopper, Steven	D1	Glaser, Dominik/Weiß, Martin
D2	Vöhringer, Matthias/Böbel, Marco	D2	Barunovic, Marc/Scherer, Hansjörg
D3	Jetter, Klaus/Kern, Stefan	D3	Kaltenmark, Achim/Lu, Marco

	SV Rommelsbach	SV Weilheim	1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz	Sätze	Spiele
D1-D2	Wiedner, Fabian Knopper, Steven	Barunovic, Marc Scherer, Hansjörg	11:2	11:3	11:4			3:0	1:0
D2-D1	Vöhringer, Matthias Böbel, Marco	Glaser, Dominik Weiß, Martin	13:15	5:11	11:9	3:11		1:3	0:1
D3-D3	Jetter, Klaus Kern, Stefan	Kaltenmark, Achim Lu, Marco	11:8	10:12	11:8	12:10		3:1	1:0
1-2	Wiedner, Fabian	Weiß, Martin	11:8	11:6	11:5			3:0	1:0
2-1	Vöhringer, Matthias	Glaser, Dominik	11:8	11:4	11:8			3:0	1:0
3-4	Knopper, Steven	Scherer, Hansjörg	11:9	14:12	9:11	11:13	11:7	3:2	1:0
4-3	Jetter, Klaus	Barunovic, Marc	11:7	11:6	11:2			3:0	1:0
5-6	Böbel, Marco	Lu, Marco	12:10	11:3	11:7			3:0	1:0
6-5	Kern, Stefan	Kaltenmark, Achim	11:7	11:8	15:13			3:0	1:0
1-1	Wiedner, Fabian	Glaser, Dominik	8:11	9:11	11:7	11:6	11:5	3:2	1:0
2-2	Vöhringer, Matthias	Weiß, Martin							
3-3	Knopper, Steven	Barunovic, Marc							
4-4	Jetter, Klaus	Scherer, Hansjörg							
5-5	Böbel, Marco	Kaltenmark, Achim							
6-6	Kern, Stefan	Lu, Marco							
D1-D1	Wiedner, Fabian Knopper, Steven	Glaser, Dominik Weiß, Martin							
									Bälle: 385:287
									28:8 9:1

Spielbeginn: 10:00 Uhr - Spielende: 12:25

Bemerkungen:

Heimmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.

Gastmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.

Spielfeldabgrenzungen vorhanden: Ja.

Zählgeräte vorhanden: Ja.

Letzte Änderung Admin: 12.10.25 12:34

Letzte Änderung Admin: 25.08.25 17:00