

Bezirk Münsterland/Hohe Mark 2023/24

Jungen 15 Bezirksoberliga 4

Spielbericht (genehmigt)



SSV Rhade : TV Borken - 0 : 10

12.01.2024, 18:00 Uhr

| Rang | Name, Vorname |
|------|----------------------------|
| 1 | 1.3 Floreno, Max |
| 2 | 1.5 Riedel, Andre (NES) |
| 3 | 1.7 Kremer, Marit |
| 4 | 1.12 Limberg, Mia |
| D1 | Floreno, Max/Riedel, Andre |
| D2 | Kremer, Marit/Limberg, Mia |

| Rang | Name, Vorname |
|------|----------------------------|
| 1 | 1.1 Ebbert, Lutz |
| 2 | 1.5 Tubes, Nico |
| 3 | 1.6 Feser, Pitt |
| 4 | 1.7 Ribeiro, Elia |
| D1 | Ebbert, Lutz/Ribeiro, Elia |
| D2 | Tubes, Nico/Feser, Pitt |

| | SSV Rhade | TV Borken | 1. Satz | 2. Satz | 3. Satz | 4. Satz | 5. Satz | Sätze | Spiele |
|-------|-------------------------------|-------------------------------|---------|---------|---------|---------|---------|-----------------------|------------------|
| D1-D1 | Floreno, Max Riedel, Andre | Ebbert, Lutz Ribeiro, Elia | 7:11 | 9:11 | 10:12 | | | 0:3 | 0:1 |
| D2-D2 | Kremer, Marit Limberg, Mia | Tubes, Nico Feser, Pitt | 4:11 | 5:11 | 3:11 | | | 0:3 | 0:1 |
| 1-1 | Floreno, Max | Ebbert, Lutz | 8:11 | 6:11 | 6:11 | | | 0:3 | 0:1 |
| 2-2 | Riedel, Andre | Tubes, Nico | 8:11 | 7:11 | 7:11 | | | 0:3 | 0:1 |
| 3-3 | Kremer, Marit | Feser, Pitt | 4:11 | 9:11 | 8:11 | | | 0:3 | 0:1 |
| 4-4 | Limberg, Mia | Ribeiro, Elia | 9:11 | 7:11 | 4:11 | | | 0:3 | 0:1 |
| 1-2 | Floreno, Max | Tubes, Nico | 7:11 | 9:11 | 4:11 | | | 0:3 | 0:1 |
| 2-1 | Riedel, Andre | Ebbert, Lutz | 6:11 | 0:11 | 0:11 | | | 0:3 | 0:1 |
| 3-4 | Kremer, Marit | Ribeiro, Elia | 7:11 | 2:11 | 2:11 | | | 0:3 | 0:1 |
| 4-3 | Limberg, Mia | Feser, Pitt | 3:11 | 3:11 | 1:11 | | | 0:3 | 0:1 |
| | | | | | | | | Bälle: 165:331 | 0:30 0:10 |

Spielbeginn: 18:00 Uhr - Spielende: 19:05

Bemerkungen:

Heimmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.

Gastmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.

Spielfeldabgrenzungen vorhanden: Ja.

Zählgeräte vorhanden: Ja.

Letzte Änderung Verein: 12.01.24 19:31

Letzte Änderung Admin: 13.01.24 07:14