

Bezirk Breisgau 2023/24

Herren Kreisklasse A Gruppe 2

Spielbericht (genehmigt)



TV Breisach : TTV Auggen IV - 8 : 0

22.11.2023, 20:00 Uhr

| Rang | Name, Vorname |
|------|-----------------------------------|
| 1 | 1.1 Bunk, Michael |
| 2 | 1.2 Joehle, Thomas |
| 3 | 1.3 Michelbach, Andreas |
| 4 | 2.1 Schmid, Stephan |
| D1 | Bunk, Michael/Michelbach, Andreas |
| D2 | Joehle, Thomas/Schmid, Stephan |

| Rang | Name, Vorname |
|---|---------------|
| Mannschaft ist nicht zur Begegnung angetreten | |

| | TV Breisach | TTV Auggen IV | 1. Satz | 2. Satz | 3. Satz | 4. Satz | 5. Satz | Sätze | Spiele |
|-------|---------------------|----------------|---------|---------|---------|---------|---------|--------------|----------|
| D1-D1 | Bunk, Michael | nicht anwesend | | | | | | | |
| | Michelbach, Andreas | nicht anwesend | | | | | | | |
| D2-D2 | Joehle, Thomas | nicht anwesend | | | | | | | |
| | Schmid, Stephan | nicht anwesend | | | | | | | |
| 1-2 | Bunk, Michael | nicht anwesend | | | | | | | |
| 2-1 | Joehle, Thomas | nicht anwesend | | | | | | | |
| 3-4 | Michelbach, Andreas | nicht anwesend | | | | | | | |
| 4-3 | Schmid, Stephan | nicht anwesend | | | | | | | |
| 1-1 | Bunk, Michael | nicht anwesend | | | | | | | |
| 2-2 | Joehle, Thomas | nicht anwesend | | | | | | | |
| 3-3 | Michelbach, Andreas | nicht anwesend | | | | | | | |
| 4-4 | Schmid, Stephan | nicht anwesend | | | | | | | |
| 3-1 | Michelbach, Andreas | nicht anwesend | | | | | | | |
| 1-3 | Bunk, Michael | nicht anwesend | | | | | | | |
| 2-4 | Joehle, Thomas | nicht anwesend | | | | | | | |
| 4-2 | Schmid, Stephan | nicht anwesend | | | | | | | |
| | | | | | | | | Bälle: 264:0 | 24:0 8:0 |

Spielbeginn: 20:00 Uhr - Spielende: 20:00

Bemerkungen: TTV Auggen IV konnte leider nicht antreten

Heimmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.

Gastmannschaft in einheitlichen Trikots: keine Angabe.

Spielfeldabgrenzungen vorhanden: Ja.

Zählgeräte vorhanden: Ja.

Letzte Änderung Verein: 22.11.23 19:49

Letzte Änderung Admin: 23.11.23 09:32