

Bezirk Ostwestfalen/Lippe 2023/24

Jungen 19 2. Bezirksliga 4 VR

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Spiele	+/-	Punkte
▲ 1	SV Menne II	8	5	2	1	50:30	+20	12:4
▲ 2	TTV GW Daseburg II	8	4	3	1	45:35	+10	11:5
▲ 3	SV Teutonia Ossendorf II	8	4	0	4	43:37	+6	8:8
4	TTV Warburg	8	3	2	3	42:38	+4	8:8
5	DJK Adler Brakel II	8	0	1	7	20:60	-40	1:15
▼ 6	TTV Höxter	zurückgezogen/gestrichen am 02.09.2023						

Bemerkungen

Der Spielplan ist bis zum 28.07.2023 vorläufig. Bis dahin kann er (unter Hinweis auf WO G 5.4.4) geändert werden – auch ohne Zustimmung der beteiligten Vereine.

Spielleiter-Kontaktadresse

Oeynhaus, Maria, Südmauer 8, 33034 Brakel, Mobil:
015206162307, Tel.: 05272 1661, maria.oeynhaus@gmail.com,
d_m.oeynhaus@web.de

Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Sa. 02.09.2023 11:00 (1)	SV Menne II	TTV GW Daseburg II	5:5
13:30 (1)	DJK Adler Brakel II	SV Teutonia Ossendorf II	3:7
Sa. 09.09.2023 13:30 (1)	DJK Adler Brakel II	SV Menne II	2:8
So. 10.09.2023 10:00 (1)	TTV GW Daseburg II	TTV Warburg	5:5
Sa. 23.09.2023 11:00 (1)	SV Menne II	SV Teutonia Ossendorf II	6:4
14:30 (1)	TTV Warburg	DJK Adler Brakel II	7:3
Sa. 30.09.2023 15:00 v (1)	SV Teutonia Ossendorf II	TTV GW Daseburg II	8:2
Fr. 20.10.2023 17:00 v (1)	SV Menne II	TTV Warburg	8:2
Sa. 21.10.2023 14:30 (1)	TTV Warburg	SV Teutonia Ossendorf II	8:2
So. 22.10.2023 10:00 (1)	TTV GW Daseburg II	DJK Adler Brakel II	5:5
Sa. 28.10.2023 15:00 v (1)	SV Teutonia Ossendorf II	DJK Adler Brakel II	8:2
So. 29.10.2023 10:00 (1)	TTV GW Daseburg II	SV Menne II	7:3
Sa. 04.11.2023 11:00 (1)	SV Menne II	DJK Adler Brakel II	9:1
14:30 (1)	TTV Warburg	TTV GW Daseburg II	4:6
So. 12.11.2023 11:00 v (1)	SV Teutonia Ossendorf II	SV Menne II	4:6
Fr. 17.11.2023 18:00 v (1)	DJK Adler Brakel II	TTV Warburg	1:9
Sa. 18.11.2023 14:30 (1)	TTV Warburg	SV Menne II	5:5
So. 19.11.2023 14:00 v (1)	TTV GW Daseburg II	SV Teutonia Ossendorf II	8:2
Sa. 25.11.2023 13:30 (1)	DJK Adler Brakel II	TTV GW Daseburg II	3:7
14:00 (1)	SV Teutonia Ossendorf II	TTV Warburg	8:2

