

# Kreis Limburg-Weilburg 2023/24

## Jungen 15 Kreisklasse

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Spiele	+/-	Punkte
------	------------	---	---	---	---	--------	-----	--------

### Bemerkungen

Hinweise zu Spielverlegungen a href="http://www.httv.de/media/033/Link\_fuer\_Verbandsspielklassen/

Hinweise\_zu\_Spielverlegungen.docx"KreisSportwart/a

### Spielleiter-Kontaktadresse

Höhler, Johannes, Tel.: 0170 7834271, johannes-hoehler@web.de

Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Sa. 09.09.2023 16:00 (1)	TG 1848 Camberg	TTF Oberzeuzheim II	2:8
So. 10.09.2023 14:00 v (1)	TTF Oberzeuzheim II	TuS Neesbach (M15)	10:0
Fr. 29.09.2023 17:30 (1)	Tischtennisclub Elz III	TTF Oberzeuzheim II	4:6
Sa. 07.10.2023 12:30 (1)	TTF Oberzeuzheim II	TuS 1912 Obertiefenbach	6:4
Sa. 14.10.2023 15:00 (1)	TuS Neesbach	TTF Oberzeuzheim II	0:10
So. 15.10.2023 10:00 (1)	TTF Oberzeuzheim II	TTC 1968 Oberbrechen (M15)	10:0
Di. 31.10.2023 18:00 (2)	TuS 1903 Weilmünster	TTF Oberzeuzheim II	0:10
Di. 07.11.2023 18:00 v (1)	TV 1905 Niederselters	TTF Oberzeuzheim II	0:10
Sa. 02.12.2023 12:30 (1)	TTF Oberzeuzheim II	TTC Hausen 1975	10:0 NA
So. 03.12.2023 10:00 (1)	TTC Lindenholzhausen	TTF Oberzeuzheim II	1:9
Sa. 09.12.2023 12:30 (1)	TTF Oberzeuzheim II	TTC 1953 Villmar	10:0
Fr. 26.01.2024 16:45 v (1)	TTC 1968 Oberbrechen (M15)	TTF Oberzeuzheim II	1:9
Sa. 03.02.2024 12:30 (1)	TTF Oberzeuzheim II	Tischtennisclub Elz III	4:6
Sa. 17.02.2024 13:30 v (2)	TuS Neesbach (M15)	TTF Oberzeuzheim II	10:0 W
So. 18.02.2024 10:00 t (1)	TTF Oberzeuzheim II	TTC Hausen 1975	10:0
So. 25.02.2024 10:00 (1)	TTF Oberzeuzheim II	TuS Neesbach	10:0
Fr. 01.03.2024 18:15 (1)	TTC 1953 Villmar	TTF Oberzeuzheim II	0:10
Sa. 09.03.2024 12:30 (1)	TTF Oberzeuzheim II	TuS 1903 Weilmünster	10:0
So. 24.03.2024 10:00 (1)	TTF Oberzeuzheim II	TTC Lindenholzhausen	9:1
Fr. 19.04.2024 17:30 (2)	TuS 1912 Obertiefenbach	TTF Oberzeuzheim II	0:10
So. 28.04.2024 10:00 (1)	TTF Oberzeuzheim II	TG 1848 Camberg	10:0
12:30 v (1)	TTF Oberzeuzheim II	TV 1905 Niederselters	10:0